

# O MUNDO

## DAS

# TECNOLOGIAS

# E suas curiosidades



**Projeto:** Tecnologias e Práticas educativas: Criando mídias digitais com alunos do 4º a 5º anos do Ensino Fundamental I

**Autores:** Fernanda Quaresma (professora de Informática Educativa)

Thais Fernandes Pereira (aluna do curso de comunicação Social e Jornalismo)

Thalita de Araujo Medeiros (aluna do curso de comunicação Social e Jornalismo)

Alunos dos 4º e 5º anos do ensino fundamental I

O presente projeto apresenta o desenvolvimento de uma proposta desenvolvida em um colégio de aplicação, com alunos dos 4º e 5º anos do ensino fundamental I. Os referidos alunos foram instigados a apresentar quais eram as curiosidades que tinham em relação às tecnologias. Objetivou a criação de um livro digital, que incluiu todas essas curiosidades. Os mediadores deste projeto foram a professora de informática educativa das turmas, juntamente com duas bolsistas do curso de Comunicação Social - Jornalismo da Universidade Federal de Uberlândia. O projeto resultou na elaboração de um artigo como forma de apresentar esta experiência, podendo colaborar com estudos e práticas de outros educadores.

Tema do projeto: “Tecnologias e Práticas educativas: Criando mídias digitais com alunos do 4º a 5º ano do Ensino Fundamental I”. Fez parte do edital 01/2015 Prograd/ Diren.

#### **Objetivos do programa**

- 1.1. Incentivar o caráter interdisciplinar, visando a uma formação acadêmica de qualidade, ética e cidadã;**
- 1.2. Estimular a melhoria do ensino da graduação por meio do desenvolvimento de novas práticas e experiências pedagógicas no âmbito do curso;**
- 1.3. Desenvolver ações que procurem integrar o ensino, a pesquisa e a extensão;**
- 1.4. Propor atividades que promovam o contato dos bolsistas e demais estudantes do curso com a realidade social em que estejam inseridos, estimulando o desenvolvimento de uma consciência do papel do estudante perante a nossa sociedade;**
- 1.5. Proporcionar ao estudante o desenvolvimento de sua capacidade criativa e intelectual, frente a necessidade de resoluções em confronto com os desafios que serão gerados durante a execução de suas atividades;**
- 1.6. Promover a integração da formação acadêmica com a futura atividade profissional;**
- 1.7. Apoiar financeiramente, por meio de bolsas de graduação aos estudantes, os projetos que objetivem o avanço do conhecimento nas diversas áreas.**

## **Objetivos do Laboratório de Informática Educativa - LIE**

### **Geral**

**Oportunizar aos alunos os conhecimentos necessários para a utilização das novas tecnologias de informação e comunicação, bem como o uso educativo das mesmas.**

### **Objetivos específicos**

- Orientar pesquisas na web;**
- Desenvolver trabalhos cooperativos;**
- Apresentar atividades que tenham relação com as disciplinas escolares;**
- Realizar atividades que estimulem o pensamento lógico matemático;**
- Trabalhar habilidades no uso do computador;**
- Utilizar ferramentas e recursos que oportunizem o desenvolvimento dos**
- conhecimentos de informática dos alunos.**

**O projeto iniciou-se com a utilização de uma WebQuest e a partir desta foi dada continuidade ao cronograma.**

# WebQuest utilizada no projeto:

## O MUNDO DAS TECNOLOGIAS E SUAS CURIOSIDADES...



### INTRODUÇÃO

Você acaba de se formar na Universidade no curso de computação e é convidado a participar de uma equipe da NASA. O trabalho de vocês é testar uma grande máquina do tempo recentemente construída. Apesar de vocês não saberem se ela funciona com segurança, você decide arriscar, aliás essa pode ser a grande chance da sua vida!



Cada um terá determinadas tarefas a realizar nessa grande empreitada!

Veja a seguir quais serão as suas investigações! Mãos a obra!



Você e sua equipe ficaram responsáveis por investigar sobre várias curiosidades sobre a tecnologia. Dentre elas, como surgiu o primeiro computador, o primeiro celular, etc., você aproveita a oportunidade e acrescenta na sua lista sobre os Tablets, os Videogames, dentre outros. Abaixo estão as perguntas feitas por você e seus amigos e as quais vocês deverão responder conforme as viagens no tempo que fizerem:

- ✓ Nos tempos das cavernas, existia algum tipo de tecnologia?
- ✓ Quando foi criada a tecnologia e os computadores?
- ✓ Se existissem computadores na época das cavernas, como eles seriam?
- ✓ Quem criou o primeiro computador?
- ✓ Nos computadores antigos existiam os botões que existem hoje?
- ✓ Quantos fios tem o computador?
- ✓ Qual o primeiro estilo de mouse e como é o seu funcionamento?
- ✓ Para que servem todas as teclas do teclado?
- ✓ Como aparece tudo o que a gente quer na tela do computador?
- ✓ Como surgiu o Word e Windows?
- ✓ Como foi criado o primeiro celular?
- ✓ Como o chip funciona dentro do celular?
- ✓ Como se constrói um videogame portátil?
- ✓ Qual foi o primeiro programa para criação de jogos?
- ✓ Quando foi criada a tecnologia, já existiam os tablets?
- ✓ Em 1990, já existia wi-fi?
- ✓ No futuro quais serão as tecnologias existentes?



## TAREFA



# WebQuest utilizada no projeto:

-  **Evolução da Tecnologia**  
<https://www.youtube.com/watch?v=BjQ8VY1WLmc>  
<http://www.suapesquisa.com/tecnologia/>
-  **Computadores**  
<http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2014/08/dia-da-informatica-confira-historia-do-computador-e-sua-evolucao.html>  
<https://www.youtube.com/watch?v=F3qWg1JBPZg>
-  **Tablets**  
<http://www.mundodostablets.com.br/artigo/a-historia-dos-tablets-viagem-o-tempo/>  
<http://www.tecmundo.com.br/3624-a-historia-dos-tablets.htm>
-  **Celular**  
<http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2011/07/o-primeiro-celular-da-historia.html>  
<http://www.tecmundo.com.br/celular/2140-historia-e-evolucao-do-celular.htm>  
<http://www.dailymotion.com/video/xGz7vk>
-  **Wifi**  
<https://www.newglob.wordpress.com/sabado-especial-sempre-uma-novidade/redes-wi-fi/>  
<http://gutenberg.org.br/2010/12/como-surgiu-tecnologia-wireless.html>
-  **Videogames**  
<http://www.infoescola.com/atividades/historia-do-video-game/>  
<http://www.historiadetudo.com/video-game/>  
[http://www.tecmundo.com.br/box\\_359/3236-a-historia-dos-video-games-do-osciloscopio-aos-graficos-3d.htm](http://www.tecmundo.com.br/box_359/3236-a-historia-dos-video-games-do-osciloscopio-aos-graficos-3d.htm)

## PROCESSO

Ao lado você poderá contar com sites de pesquisa, onde estão diversas informações, estes servirão como um mapa para as viagens no tempo. Acesse e se divirta nesta grande aventura!

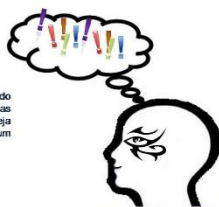
Saiba mais:

- <https://www.youtube.com/watch?v=BjQ8VY1WLmc>
- <http://www.suapesquisa.com/tecnologia/>
- <http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2014/08/dia-da-informatica-confira-historia-do-computador-e-sua-evolucao.html>
- <https://www.youtube.com/watch?v=F3qWg1JBPZg>
- [https://www.youtube.com/watch?v=...\\_pdSANS6PO6w](https://www.youtube.com/watch?v=..._pdSANS6PO6w)



## CONCLUSÃO

Espera-se que esta WebQuest tenha contribuído para que além do aprendizado, você aluno pudesse contar com um suporte para suas curiosidades e as descobertas que as sucederam. Ainda, que seja sugestiva a todos os educadores que pretendem realizar um trabalho semelhante com seus alunos.



## CRÉDITOS

Esta WebQuest foi criada para ser utilizada no projeto: Tecnologias e Práticas Educativas: Criando mídias digitais com alunos do 4º e 5º ano do Ensino Fundamental, aprovado no edital 01/2015 PROGRAD/DREN, da Universidade Federal de Uberlândia. Contou com as participações:

- Fernanda Queiroz da Silva (Coordenadora do projeto) - Professora de Faculdade de Educação Básica da Universidade Federal de Uberlândia - Curitiba
- Thaís de Araújo Medeiros (Colaboradora) - Aluna do 2º período de Licenciatura de Universidade Federal de Uberlândia
- Thaís Fernandes Pereira (Colaboradora) - Aluna do 2º período de Licenciatura de Universidade Federal de Uberlândia
- Alunos das 4ª e 5ª séries (Públicas) - aluna do projeto do Ensino Fundamental de Curitiba

 Recursos Utilizados: Laboratório de Informática Educacional - 118 da Curitiba



**Quando será  
que tudo  
começou?**



**Será que no tempo das cavernas existia algum tipo de tecnologia?**

Descobrimos que as evoluções tecnológicas ocorreram desde que o homem surgiu neste mundo. No ato de caçar para se alimentar até a descoberta do fogo, a tecnologia seguiu se desenvolvendo. Conforme nossas pesquisas o fogo pode ser considerado um marco na evolução tecnológica. Ainda,

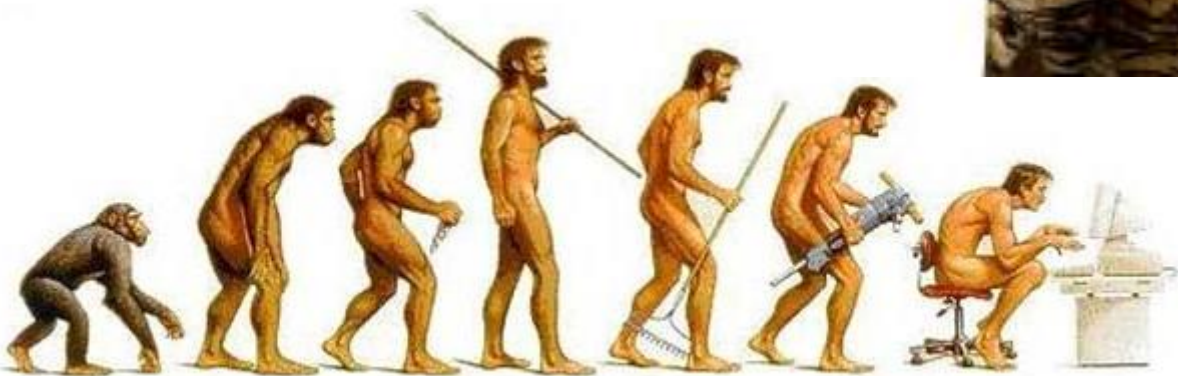
“A idéia do combustível foi ganhando espaço através do tratamento de recursos naturais como argila para a produção de cerâmica, a queima de madeira para a produção do carvão, a fornalha (8000 a.c) utilizada para forjar metal e criar armas...as ligas como o bronze, o ferro e o aço (1.400 a.c).”



Saiba mais:

<http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2014/08/dia-da-informatica-confira-historia-do-computador-e-sua-evolucao.html>

<http://historiacorrente.blogspot.com.br/2011/10/necessidade-ja-foi-mae-da-tecnologia.html>



# TEMPOS DAS CAVERNAS

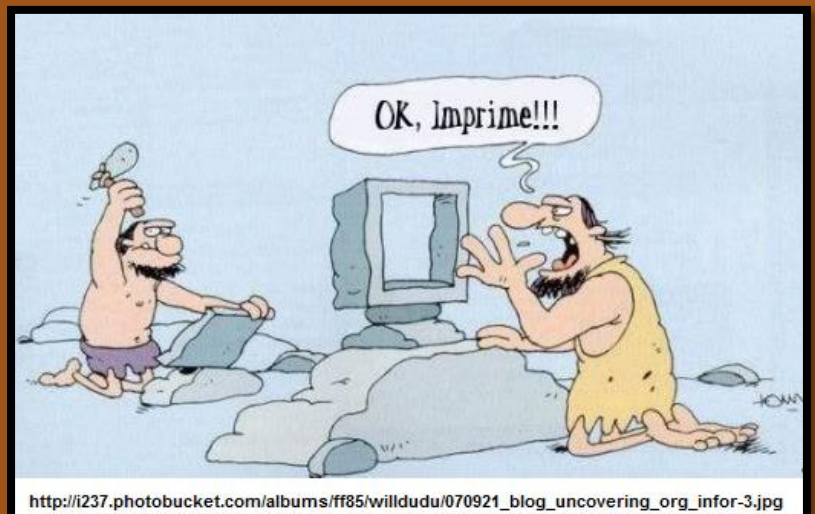
## Quando foi criada a tecnologia e os computadores?

Charles Babbage construiu em 1830 o primeiro computador do mundo, cem anos antes de se tornar realidade!



## Se existissem computadores, como eles seriam?

De Pedra!!!



[http://i237.photobucket.com/albums/ff85/willdudu/070921\\_blog\\_uncovering\\_org\\_infor-3.jpg](http://i237.photobucket.com/albums/ff85/willdudu/070921_blog_uncovering_org_infor-3.jpg)

### Saiba mais:

[https://www.youtube.com/watch?v=Sx1Z\\_MGwDS8](https://www.youtube.com/watch?v=Sx1Z_MGwDS8)

<https://sites.google.com/site/historiasobreossitesdebusca/Historia-da-tecnologia/historia-do-primeiro-computador>

<http://www.techtodo.com.br/noticias/noticia/2014/08/dia-da-informatica-confira-historia-do-computador-e-sua-evolucao.html>

<https://sites.google.com/site/historiasobreossitesdebusca/Historia-da-tecnologia/historia-do-primeiro-computador>



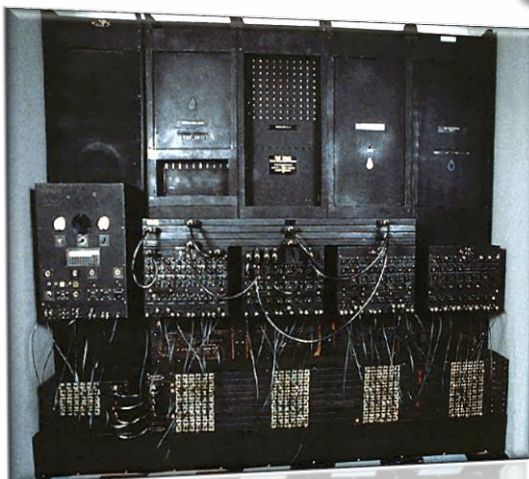


# O Computador e suas curiosidades

O primeiro computador digital eletrônico, conhecido como **ENIAC**, foi criado pelos cientistas norte-americanos John Presper Eckert e John W. Mauchly durante a segunda guerra mundial, ele pesava 30 toneladas e ocupava uma área de 270 m<sup>2</sup>.

**E será que nos computadores antigos existiam os botões que existem hoje?**

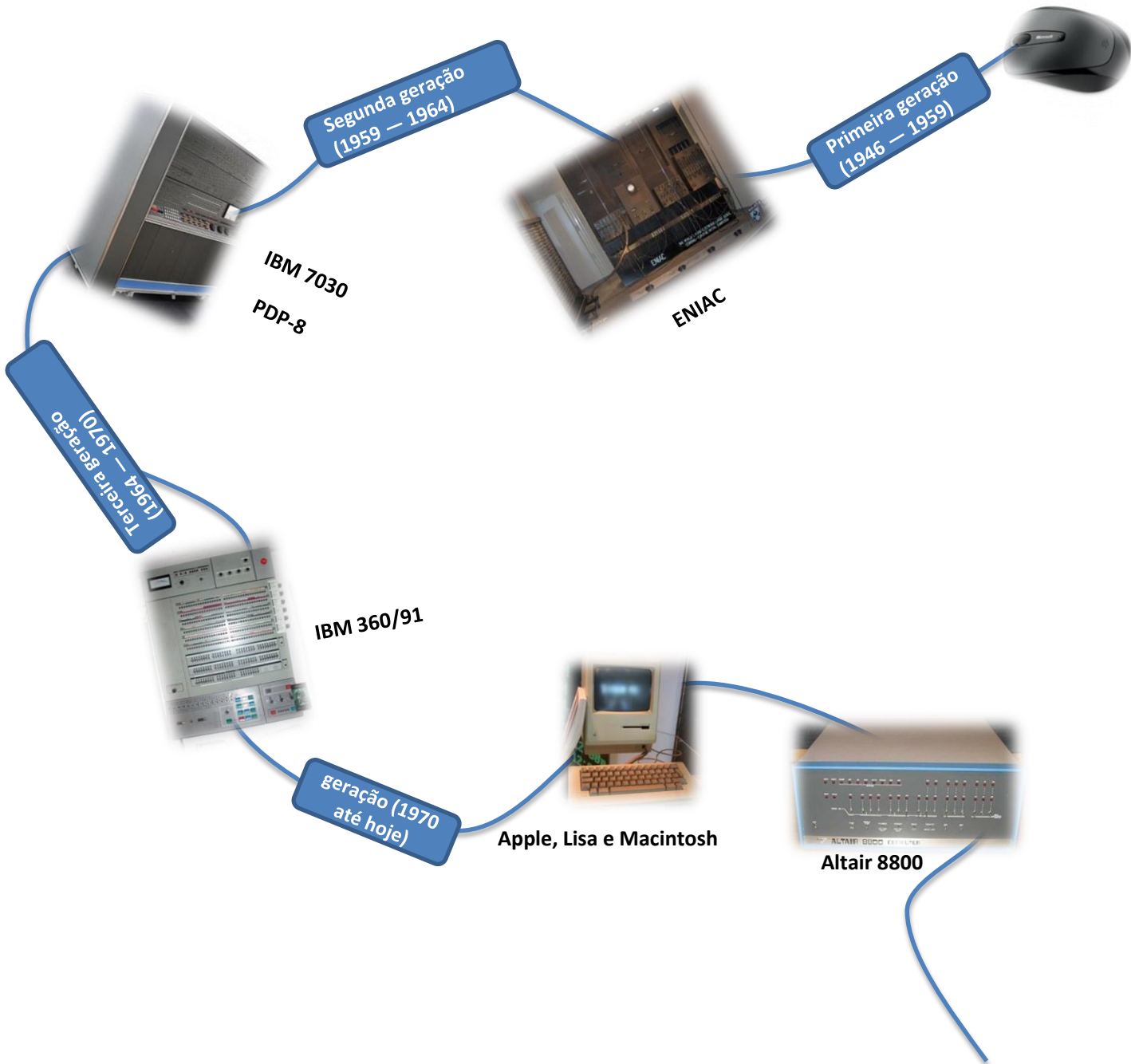
Desde a sua criação até os dias atuais, os computadores passaram por uma grande evolução e se modificaram bastante, e é por esse motivo que os computadores antigos não possuíam os mesmos botões dos computadores atuais.



**ENIAC**



# Viajando no tempo



# Qual o primeiro estilo de mouse e como era o seu funcionamento?

Você sabia que o primeiro mouse da história foi criado pelo pesquisador Douglas Engelbart, que trabalhava em um projeto que consistia na criação de uma máquina que aumentasse o intelecto humano? e em 1968, quando apresentou pela primeira vez o seu projeto, o mouse – que recebeu esse nome por ter um cabo que lembrava o rabo de um rato – era uma caixinha de madeira com um botão vermelho na parte superior e duas rodas para calcular a posição que seria utilizada pela máquina.



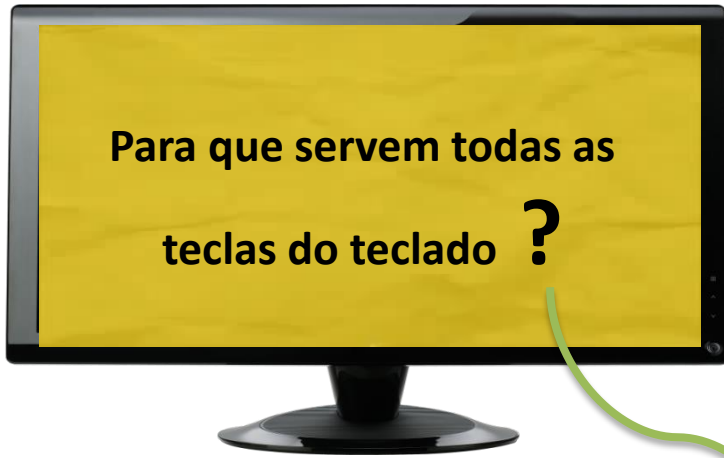
1  
9  
6  
8



1  
9  
7  
0



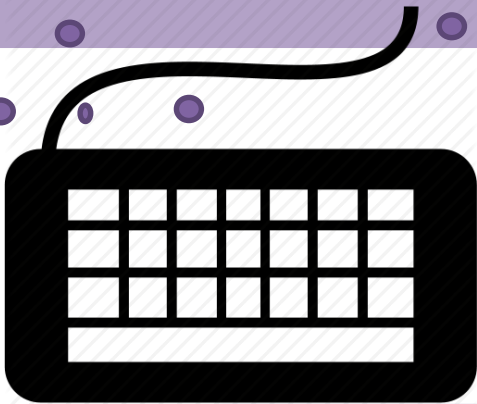
1  
9  
9  
0



**Sabemos que é para digitar textos, para pesquisar, conversar com outras pessoas, para escrevermos palavras, poemas, músicas, para jogar jogos, controlar o personagem do jogo e muito mais!**



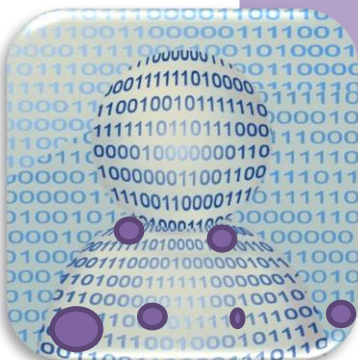
O teclado funciona a partir de uma peça pequena chamada “transistores”, porque o computador só entende 0 e 1... Ele não precisa saber o alfabeto e nem nós precisamos saber o código do computador. Assim, quando digitamos o que digitamos vira um código ( chamados números binários) e aparecem no computador como as letras que conhecemos.



### Um pouco da história...

Para se representar qualquer valor entre 1 e 256, basta ligar ou desligar 8 bits. O “A”, que é o 65, em linguagem de máquina se transformou em 01000001, o “B”, que é o 66, 01000010 e assim sucessivamente. Assim, quando pressionamos a letra A no teclado, o que é enviado ao processador do computador é o correspondente binário do valor 65 – 01000001. O conjunto de oito bits agregados forma o byte, que corresponde, portanto, a um caractere.

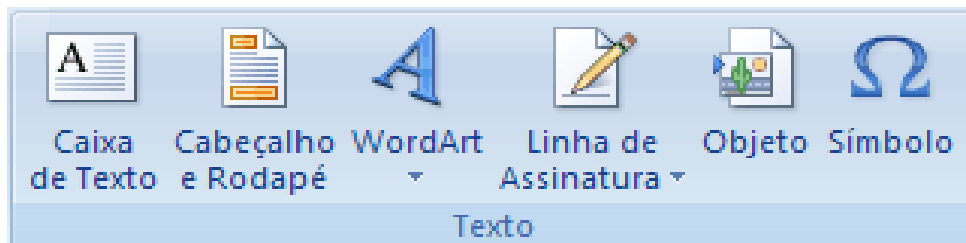
<http://www2.uol.com.br/jornalasemana/edicao65/info.htm>



## Como surgiu o Windows?

Tudo começou quando a Microsoft iniciou o desenvolvimento de um Gerenciador de Interface (Windows), que possibilitou o uso do mouse em uma interface cheia de janelas no ano de 1981. Mas, descobrimos que o Windows só começou a ser tecnicamente considerado como um só, a partir da versão Windows NT, que foi lançado em Agosto de 1993.

Saiba mais: <http://viaeducacao.com/site/ingles/81-cursos/informatica/115-windows-e-sistemas-operacionais>



## Como surgiu o Word?

Sabemos que o Microsoft Word é um processador de texto. Descobrimos que foi produzido pela Microsoft e que faz parte do conjunto de aplicativos Microsoft Office. Descobrimos que foi criado por Richard Brodie para computadores IBM PC com o sistema operacional DOS em 1983 para facilitar e melhorar o trabalho sobre documentos, cartas, tabelas, entre outros.

Saiba mais: <http://www.portaleducacao.com.br/microsoft-oficial/artigos/o-programa-word/48307>



# A evolução dos celulares



Ericsson MTA

Descobrimos que o primeiro celular foi criado em 16 de outubro de 1956, chamado **Ericsson MTA** (Mobile Telephony A)



Em abril de 1973 foi lançado o primeiro celular portátil, o **Motorola Dynatac 8000X**, com 25 cm de comprimento e 7 cm de largura, pesando “apenas” 1 quilo e com uma bateria que durava 20 minutos.



Em 1990 foi lançado o primeiro celular no Brasil, o **Motorola PT-550**

A primeira geração, ou 1G, foi a fase analógica.

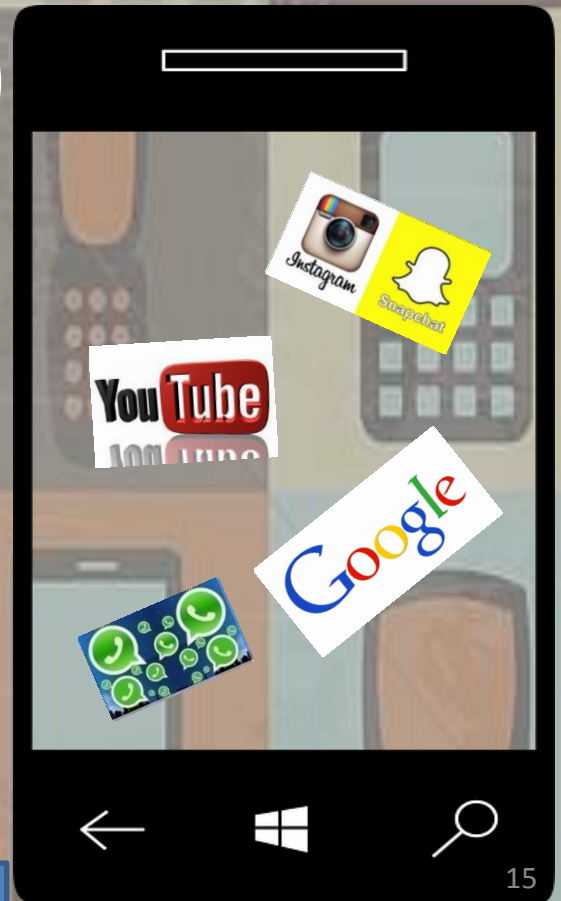
A segunda geração, ou 2G, o início da era digital.

E por fim a quarta geração (4G), em desenvolvimento.

Do seu lançamento até os dias atuais, os celulares já passaram por cinco gerações.

A terceira geração, ou 3G, a atual geração de celulares.

A segunda geração e meia, ou 2,5G, uma versão melhorada da 2G.



Saiba mais:  
<http://www.dailymotion.com/video/x35z1wk>

# E como o chip funciona dentro do celular?



O chip é um dispositivo que, junto com seu celular, troca informações com a rede da operadora de telefonia celular por ondas de rádio. É o padrão da tecnologia GSM (Global System for Mobile Communications). Ele armazena o número de telefone do assinante, a sua senha pessoal (PIN) e dados pessoais como, por exemplo, agenda de telefone.

Saiba mais: <http://historiadetudo.com/celular>  
[http://www.lsi.usp.br/~chip/como\\_funcionam.html](http://www.lsi.usp.br/~chip/como_funcionam.html)



# O que descobrimos sobre os Video games!



Um pouco da história...

Em 1958 o físico William Higinbotham criou o *Tênis for Two* (Tênis para Dois) em um osciloscópio para simplesmente manter os visitantes do laboratório Brookhaven entretidos. Ele era o chefe de uma divisão do laboratório e este foi o primeiro jogo levado a público. Já na década de 60, mais precisamente em 1961, estudantes do Instituto de Tecnologia de Massachusetts desenvolveram o *Spacewar!*, jogo onde duas naves espaciais atiravam torpedos uma à outra. No meio do cenário, um grande buraco negro deveria ser desviado para evitar danos às aeronaves. *Spacewar!* é considerado o primeiro jogo com grande influência e reconhecimento.

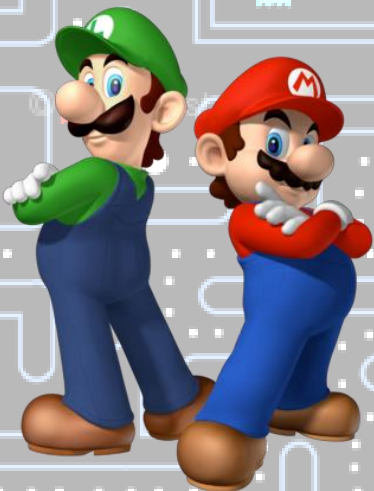
**Fonte:** <http://www.tecmundo.com.br/xbox-360/3236-a-historia-dos-video-games-do-osciloscopio-aos-graficos-3d.htm>



## Curiosidades

Muita gente não sabe, mas a primeira aparição de Mário foi em outro game de Shigeru Miyamoto: *Donkey Kong*, um arcade lançado em 1981 e que era, segundo o desenvolvedor, uma mistura de “*Popeye*” e “*King Kong*”.

<http://www.tecmundo.com.br/video-gamejogos/19574-22-curiosidades-do-super-mario-que-voce-nao-sabia.htm>



<http://ibxk.com.br/2012/2/materias/1957416185345.jpg?w=700>

# PRA QUE SERVE O TABLET?

POR WILLIAN RAPHAEL SILVA  
E FERNANDA SIWIEC



**Será que quando foi criada a tecnologia, já existiam os Tablets?**

O primeiro grande lançamento dos Tablets foi feito pela Microsoft em um grande evento realizado em 2002. Eles apresentaram o Tablet PC com Windows XP. Bill Gates empolgou muitas empresas e vendeu milhares de unidades logo de início. O sucesso era que o aparelho trazia tudo o que um Notebook tinha a oferecer e era Touchscreen.

Saiba mais:

<http://tableteipad.com.br/primeiros-tablets/>



## Em 1990, já existia WiFi?

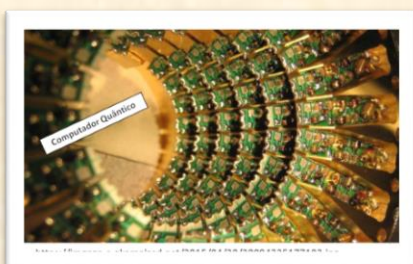
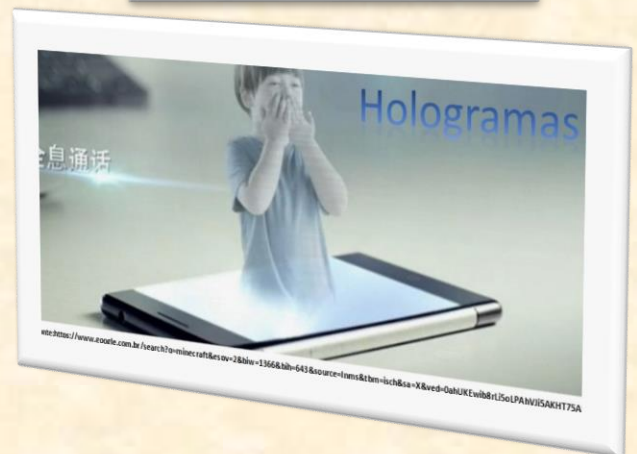
A rede Wireless surgiu basicamente com a criação do protocolo 802.11 pelo IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) em 1997. As redes sem fio surgiram inicialmente como complemento às redes utilizando cabeamento convencional, possibilitando dessa maneira um maior alcance para as redes locais, através das chamadas Wireless Local Area Networks. Um outro fato que podemos observar é que as tecnologias de redes wireless atuais apontam para um objetivo comum: a implantação de inúmeras redes de comunicação, tantas quanto forem necessárias, para criar uma rede de âmbito mundial e proporcionar a inclusão total das pessoas, em todos os lugares, no ciberespaço (a tão falada inclusão digital).

Estima-se que a primeira rede *wireless*, a Alohanet, tenha sido lançada na Universidade do Hawaii em 1971. O que hoje chamamos de tecnologia *wireless*, ou tecnologia que utiliza ondas de rádio para transmissão de dados entre dispositivos, ocorreu no final do século passado, e envolveu uma série de descobertas e avanços científicos que foram desenvolvidos e o resultado final foi uma rede de comunicações global e uma imensa malha de redes disponíveis em variados espaços públicos, empresas, e já na casa de muitas pessoas, inclusive aqui no Brasil. Há muitas versões sobre o início da tecnologia *wireless*, sendo que cada busca enfatizar uma visão do que trata a tecnologia e do que o conceito *wireless* representa.

Saiba mais: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Wi-Fi>  
<http://www.trabalhoscolares.net/como-surgiu-a-rede-sem-fio-wireless/>  
<http://www.tecmundo.com.br/wi-fi/197-o-que-e-wi-fi-.htm>



# Após todas as descobertas seguem algumas das tecnologias que acreditamos que existirão no futuro!





# Referências bibliográficas utilizadas

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Tablet>  
[http://web.ist.utl.pt/joao.rodrigo/CM/?page\\_id=53](http://web.ist.utl.pt/joao.rodrigo/CM/?page_id=53)  
<http://www.tecmundo.com.br/3624-a-historia-dos-tablets.htm>  
<http://www.historiadetudo.com/tablet>  
<http://www.cursotablets.com.br/perguntas/como-surgiu-o-tablet>  
<http://informaticasimples.net/historia-dos-tablets-descubra-como-tudo-comecou/>  
[http://www.ehow.com.br/inventou-primeiro-tablet-fatos\\_58514/](http://www.ehow.com.br/inventou-primeiro-tablet-fatos_58514/)  
<https://newglob.wordpress.com/sabado-especial-sempre-uma-novidade/redes-wi-fi/>  
<http://ghztecnologia.blogspot.com.br/2010/12/como-surgio-tecnologia-wireless.html>  
<http://adrenaline.uol.com.br/2014/09/08/28119/wifi-completa-15-anos--veja-a-trajetoria-e-curiosidades-da-conexao-sem-fio-de-seus-dispositivos>  
<https://pt.wikipedia.org/wiki/Wi-Fi>  
<http://www.trabalhoscolares.net/como-surgiu-a-rede-sem-fio-wireless/>  
<http://www.tecmundo.com.br/wi-fi/197-o-que-e-wi-fi-.htm>  
<http://www.infowester.com/wifi.php>  
[http://www.cin.ufpe.br/~bfp/Arquivos/3196\\_Sistemas%20Operacionais.pdf](http://www.cin.ufpe.br/~bfp/Arquivos/3196_Sistemas%20Operacionais.pdf)  
[https://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft\\_Windows](https://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows)  
<https://www.oficinadnet.com.br/artigo/747/voce-nao-sabe-a-historia-do-windows>  
<http://www.historiadetudo.com/windows>  
<https://ourwindowsex.wordpress.com/2012/02/20/windows-origem-e-desenvolvimento/>  
<http://www.sitecuriosidades.com/historia-do-windows/>  
<http://www.techtudo.com.br/artigos/noticia/2012/05/a-evolucao-do-windows.html>  
<http://www.tiexpert.net/office/word/word.php>  
<http://idgnow.com.br/ti-pessoal/2008/10/23/microsoft-word-completa-25-anos/>  
<https://danyelaf.wordpress.com/microsoft-word/>  
[http://pt.encydia.com/es/Microsoft\\_Word](http://pt.encydia.com/es/Microsoft_Word)  
<http://www.magazineluiza.com.br/portaldalu/chip-de-celular-o-cerebro-do-telefone/3180/>  
<https://www.youtube.com/watch?v=UGFhigm2VRI>  
<http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2011/07/o-primeiro-celular-da-historia.html>  
<http://historiadetudo.com/celular>  
<http://guiadicas.net/quando-foi-lancado-o-primeiro-celular/>  
<http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2011/07/o-primeiro-celular-da-historia.html>  
<http://br.answers.yahoo.com/question/index?qid=20070223043005AAhgprX>  
<https://www.youtube.com/watch?v=UGFhigm2VRI>  
<http://www.tecmundo.com.br/celular/2140-historia-a-evolucao-do-celular.htm>  
<http://www.dailymotion.com/video/x35z1wk>  
<http://www.magazineluiza.com.br/portaldalu/chip-de-celular-o-cerebro-do-telefone/3180/>  
<http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2011/07/o-primeiro-celular-da-historia.html>  
[http://www.lsi.usp.br/~chip/como\\_funcionam.html](http://www.lsi.usp.br/~chip/como_funcionam.html)  
<http://musardos.com/1946/08/31/primeiro-computador-digital-eletronico-eniac/>  
<http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2014/08/dia-da-informatica-confira-historia-do-computador-e-sua-evolucao.html>  
<http://www.tecmundo.com.br/xbox-360/3236-a-historia-dos-video-games-do-osciloscopio-aos-graficos-3d.htm>  
<http://www.historiadetudo.com/videogame>  
<http://www.infoescola.com/curiosidades/historia-do-videogame/>  
<http://www.tecmundo.com.br/mouse/48006-hoje-o-primeiro-mouse-comemora-45-anos.htm>  
<http://www.tecmundo.com.br/historia/10976-como-inventaram-o-mouse.html>  
<http://ibxk.com.br/materias/10976/718214.jpg?w=1040>  
<http://ibxk.com.br/materias/10976/958005.jpg?w=1040>  
<http://ibxk.com.br/materias/10976/900172.jpg?w=1040>  
<http://ibxk.com.br/materias/10976/937297.jpg?w=1040>  
<http://ibxk.com.br/materias/10976/762457.jpg?w=1040>  
[http://www.supercoloring.com/sites/default/files/styles/coloring\\_medium/public/cif/2010/07/phonics-coloring-page.jpg](http://www.supercoloring.com/sites/default/files/styles/coloring_medium/public/cif/2010/07/phonics-coloring-page.jpg)  
[http://vidadesuporte.com.br/wp-content/uploads/2009/11/Suporte\\_655.jpg](http://vidadesuporte.com.br/wp-content/uploads/2009/11/Suporte_655.jpg)  
Vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=QrFlvig2Kns>  
<http://www2.uol.com.br/jornalasemana/edicao65/infno.htm>  
[http://www.singularjunior.com.br/porta/ei/ar/professores/Lu\\_Miranda/crianca\\_no\\_computador2.jpg](http://www.singularjunior.com.br/porta/ei/ar/professores/Lu_Miranda/crianca_no_computador2.jpg)